

# Osmo Coding Starter Kit

## für das i-Pad



Spielend leicht programmieren lernen - für Kinder im Alter von 6-10 Jahren

**OSMO-Basis & Reflektor sind inbegriffen**



### Was ist in der Box:

- Osmo Basis & Reflektor für iPad
- 31 Stück farbige Programmierblöcke
- Stapelbare Aufbewahrungsbox

**TECHNOLOGIE:** Unterhaltsame und preisgekrönte Lernspiele, die eine Interaktion von echten Spielsteinen mit der digitalen Welt des iPad ermöglichen. Die Spiele erwecken die Spielsteine und Bewegungen des Kindes auf dem Bildschirm zum Leben. Eine Internetverbindung wird zum Spielen nicht benötigt.

- 3 Spiele in 1 - Coding Awbie Game, Coding Jam Game und Coding Duo Game
- Programmierfähigkeiten werden Block für Block aufgebaut
- Lehrt logisches Denken, sowie die Fähigkeit Probleme zu lösen

**LERNSPIEL:** Mit Osmo wird Programmieren lernen zum Kinderspiel.

Durch das Zusammensetzen haptischer Bausteine und dem Erstellen von Befehlsabfolgen werden die Grundlagen des Programmierens spielerisch erlernt. Mit Coding Awbie führen Kinder das verspielte Wesen Awbie durch seine magische Welt der Abenteuer. Indem Sie die einzelnen Programmierblöcke ineinander stecken, können die Spieler Awbie gehen, springen oder nach etwas greifen lassen. Logisches Denken und das Erarbeiten von Problemlösungen werden bei Osmo mit lustigen Elementen wie Erdbeeren und Kuchen oder weiteren Abenteuern belohnt. Ihr Kind verbessert somit seine Fähigkeiten des problemorientierten Denkens und wird hierdurch selbstbewusster. Indem Ihr Kind die Blöcke in Sequenzen, Loops und Entweder-Oder-Aktionen anordnet, erlernt es zudem reale Programmierbefehle und wird ideal auf die digitale Welt vorbereitet. Mit Coding Awbie können mehrere Kinder vor dem iPad spielen. Der Bereich vor dem iPad bietet genügend Platz, um gemeinsam zu spielen und die Blöcke in eine Reihenfolge zu bringen.



**FÄHIGKEITEN.** Osmo fördert die Kreativität, die Lese- und Schreibfähigkeiten sowie das lösungsorientierte Denken. Da die Spiele auch mit mehreren Spielern oder in Gruppen gespielt werden können, werden zusätzlich die sozialen Kompetenzen gefördert. Die Spiele sind für Kinder von 3 bis 11+ Jahren gedacht und umfassen Schwierigkeitsgrade von Anfänger bis Experte. OSMO ermöglicht kontinuierliches Lernen.

### **TECHNISCHE DATEN.**

Artikelnummer: 901-00039

Artikelgewicht: 136g

Packmaße (LxBxH): 30,48 x 8,26 x 24,38

Sprachen: Englisch

Vom Hersteller empfohlenes Alter: ab 6 Jahren

Material: 100% Kunststoff

Garantie: 1 Jahr Garantie auf Fabrikationsfehler

Kompatibilität: Kompatibel mit allen iPad-Modellen, **ausgenommen**  
**iPad 1**  
**iPad Pro 12,9 Zoll**  
**iPad Pro 11-Zoll**  
 Fire Tablets sind mit dieser Basis nicht kompatibel

**iOS Version:** mindestens iOS version 9 erforderlich.



### **Echtes Spiel, echtes Lernen** **Osmo ist magisch!**

Osmo-Lernspiele spiegeln alles, was vor dem iPad passiert und erkennen sämtliche Bewegungen für einen interaktiven Lernerfolg.