

Osmo Pizza Co.

für das i-Pad

Kaufmännische Kenntnisse spielend erlernen - für Kinder im Alter von 6-12 Jahren
OSMO-Basis & Reflektor sind nicht inbegriffen



Was ist in der Box:

- Physische Spielpizza
- Zutatenplättchen
- Spielgeld
- Aufbewahrungsbox

TECHNOLOGIE: Osmo ist ein preisgekröntes Lernspiel, das mit seiner smarten Technologie die Grenzen des digitalen Spielerlebnisses überschreitet und in einen interaktiven Spaß verwandelt. Das Prinzip dahinter ist clever: Das iPad wird auf die Basis gestellt und ein kleiner Spiegel auf die Kamera gesetzt. Alles, was nun auf dem Tisch vor dem iPad passiert, wird auf den Bildschirm gespiegelt und steuert dadurch die verschiedenen Spiele-Apps.

- Pizza Co. ist ein interaktives Lernspiel, das die mathematischen Fähigkeiten und das lösungsorientierte Denken fördert
- Vermittelt erste, kaufmännische Kenntnisse und den Umgang mit Geld
- Figuren reagieren in Echtzeit auf das Spielverhalten und schulen dadurch das Einfühlungsvermögen von Kindern

LERNSPIEL: Mit Pizza Co. werden Kinder zu Inhabern ihrer eigenen Pizzeria. Um niedliche Tierkunden zufrieden zu stellen und positive Bewertungen zu erhalten, muss zunächst die Spielpizza mit den richtigen Zutaten in der passenden Menge belegt werden. Sobald der Kunde bezahlen möchte, ist schnelles Kopfrechnen gefragt, um das passende Wechselgeld herauszugeben. Der erwirtschaftete Gewinn kann wiederum in die Ladenausstattung investiert werden. So werden nicht nur die Grundrechenarten Addition, Subtraktion und Division trainiert, sondern auch die grundsätzliche Funktionsweise von Unternehmen vermittelt. Pizza Co. ist ein Erweiterungsspiel, für das zusätzlich noch der iPad-Aufsteller und Kameraaufsatz von Osmo benötigt werden.



FÄHIGKEITEN. Osmo fördert die Kreativität, die Lese- und Schreibfähigkeiten sowie das lösungsorientierte Denken. Da die Spiele auch mit mehreren Spielern oder in Gruppen gespielt werden können, werden zusätzlich die sozialen Kompetenzen gefördert. Die Spiele sind für Kinder von 3 bis 11+ Jahren gedacht und umfassen Schwierigkeitsgrade von Anfänger bis Experte. OSMO ermöglicht kontinuierliches Lernen.

TECHNISCHE DATEN.

Artikelnummer: 902-00003

Artikelgewicht: 450g

Produktmaße (LxBxH): 11.29 x 4.48 x 18.63

Packmaße (LxBxH): 14.12 x 5.60 x 23.29

Sprachen: Englisch

Vom Hersteller empfohlenes Alter: ab 6 Jahren

Material: 100% Kunststoff

Garantie: 1 Jahr Garantie auf Fabrikationsfehler

Kompatibilität: Kompatibel mit allen iPad-Modellen, **ausgenommen**
iPad 1
iPad Pro 12,9 Zoll
iPad Pro 11-Zoll

iOS Version: mindestens iOS version 9 erforderlich.



Echtes Spiel, echtes Lernen

Osmo ist magisch!

Osmo-Lernspiele lassen Kinder mit Spielzeug, das man in der Hand halten und mit einem iPad interagieren kann, spielend lernen.

Verfolgen Sie den Spielfortschritt, indem Sie die Spielprofile Ihrer Kinder in der Eltern-App aufrufen.